تعدادی از کتابخانه‌های ورودی/خروجی آسنکرون به برنامه نویس اجازه می‌دهند که درخواست یک تخمین از زمان کامل شدن یک عملیات آسنکرون خاص را بدهند. تعدادی از API ها به شما اجازه می‌دهند که ضرب الاجل را برای یک درخواست (که به صورت موثری درخواست را در مقایسه با سایر در خواست های منتظر اولویت می دهد) تعیین کنید و مشخص کنید که چه اتفاقی روی دهد هنگامی که یک درخواست ضرب الاجل را پشت سر بگذارد (مثلاً درخواست را لغو کند، به برنامه خبر دهد و به تلاشش ادامه دهد و غیره)

6.1.3.1

مهم است که به یاد داشته باشیم که ورودی/خروجی فایل یک سیستم زمان واقعی است (real time) است و مشابه بقیه ی بازی تحت تأثیر ضرب الاجل است. بنابراین عملیات های آسنکرون ورودی/خروجی معمولاً اولویت های متغیری دارند. برای نمونه اگر ما در حال جریان دادن (streaming) صوت